## Corso di Laurea in Ingegneria Informatica

Calcolatori — a.a. 2019–2020

## Compito del 15 gennaio 2020

## Cognome e Nome dello studente:

Dati p e q interi positivi, la frazione p/q (p < q) ammette lo sviluppo binario

$$(p/q)_2 = 0, \underbrace{b_1 b_2 \dots b_h}_{antiperiodo} \underbrace{b_{h+1} b_{h+2} \dots b_{h+k}}_{periodo} b_{h+1} b_{h+2} \dots b_{h+k} \dots$$

avente un antiperiodo di  $h \ge 0$  bit ed un periodo di  $k \ge 0$  bit. Esempi:  $(3/8)_2 = 0,011$   $(h = 3, k = 0), (3/7)_2 = 0,011011... (h = 0, k = 3), (17/28)_2 = 0,10011011... (h = 2, k = 3)$ . Un algoritmo che genera le prime n cifre binarie dopo la virgola di  $(p/q)_2$ ,  $\{b_t\}_{t=1}^n$ , attraverso il calcolo di una sequenza ausiliaria  $\{r_t\}_{t=1}^n$ , è il seguente:

$$t \leftarrow 1, r_1 \leftarrow p \qquad \qquad \text{[initialize]}$$

$$\mathbf{while} \ t \leq n:$$

$$r_t \leftarrow 2 r_t \qquad \qquad \text{[compute]}$$

$$\mathbf{if} \ r_t \geq q:$$

$$r_t \leftarrow r_t - q$$

$$b_t \leftarrow 1$$

$$\mathbf{else:} \ b_t \leftarrow 0$$

$$t \leftarrow t + 1 \qquad \qquad \text{[update]}$$

Commento — Se p = 17, q = 28, la sequenza ausiliaria è  $r_t = 17, 6, 12, 24, 20, 12, 24, 20, \dots$  Il periodo di  $(17/28)_2$  è lungo k = 3 perché tale è il periodo con cui  $r_t$  si ripete ciclicamente, a partire dal valore 12. Gli h = 2 valori che precedono 12 corrispondono all'antiperiodo. Nei casi in cui k = 0, l'algoritmo genera  $r_t = 0$  (e dunque anche  $b_t = 0$ ) per ogni t > h.

Reti Logiche Facendo riferimento al metodo di progettazione "parte operativa/parte di controllo": (I) disegnare la parte operativa di una macchina sequenziale sincrona che realizzi l'algoritmo sopra riportato; (II) specificarne il controllo attraverso il diagramma degli stati, facendo attenzione a riportare tutti i necessari segnali di comando (output) e di condizione (input); (III) simulare il funzionamento temporale della macchina per p = 11, q = 20, n = 10; (IV) realizzare la parte di controllo con la tecnica "registro di stato e multiplexer".

**Programmazione ASM86** Scrivere un programma in linguaggio Assembly 8086 che, date due variabili di memoria p e q di tipo "byte", sfrutti l'algoritmo sopra riportato per calcolare la lunghezza del periodo e dell'antiperiodo di  $(p/q)_2$  (si noti che in ogni caso è h + k < q), ponendole rispettivamente nei registri AL e AH al termine dell'esecuzione. (Suggerimento: fare tesoro del commento riportato sopra.) Verificare il programma con i numeri dell'esercizio precedente.