

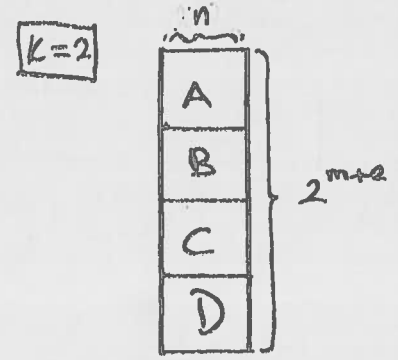
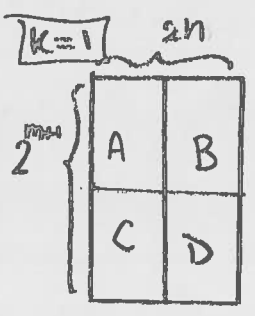
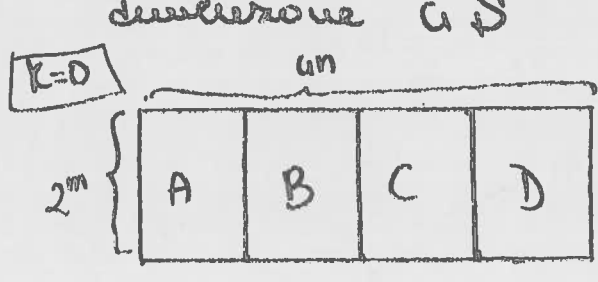
Riepilogando: vogliamo costruire un banco di memoria.

- problema della rappresentazione dei dati
- logica di funzionamento (ARCHITETTURA) e di ORGANIZZAZIONE (prenderla la parola di indirizzi e giocare sulla sua ripartizione per poter usare i chip di memoria in maniera diversa)

Dato un chip (modello) di memoria di dimensione

$S = 2^m \times n$ $\left\{ \begin{matrix} 2^m \\ S \\ n \end{matrix} \right.$, sono sf. n. Schemi logici

diversi per arrivare ad avere una memoria di dimensione $2^m \times n$

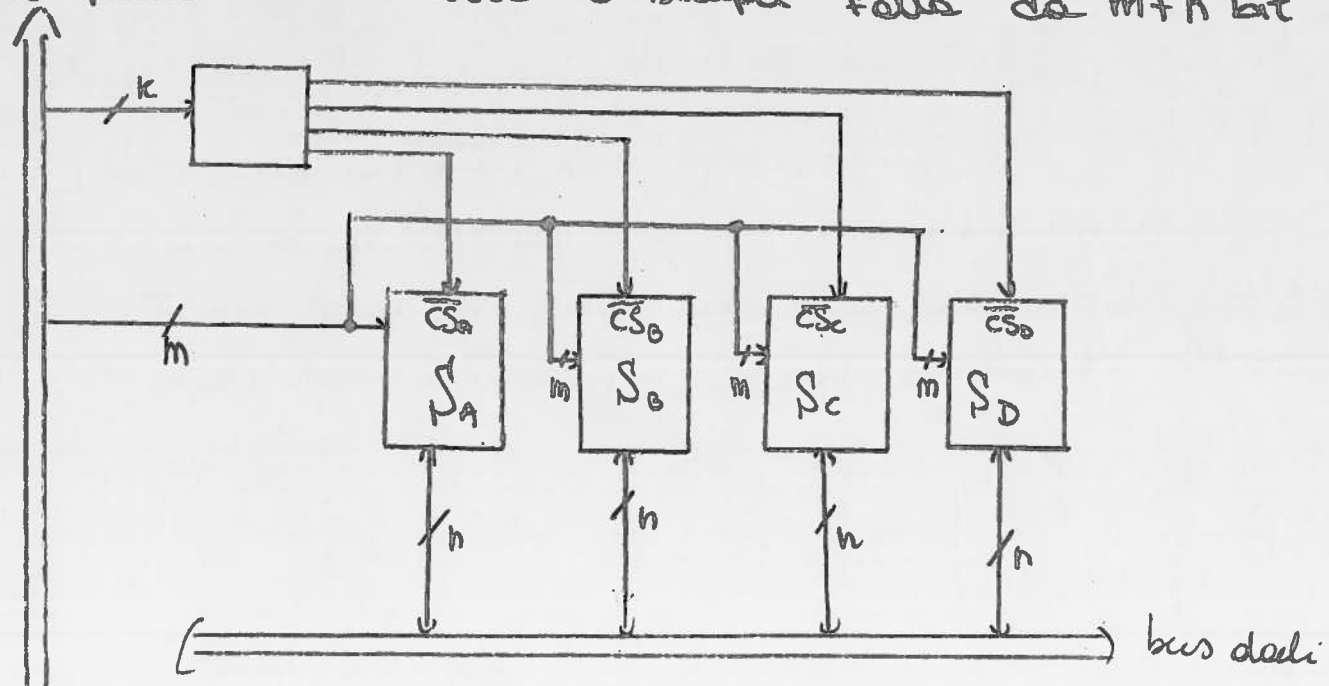


$A_{m-1} \dots A_0$
parola di indirizzo

$A_m A_{m-1} \dots A_0$
parola di indirizzo

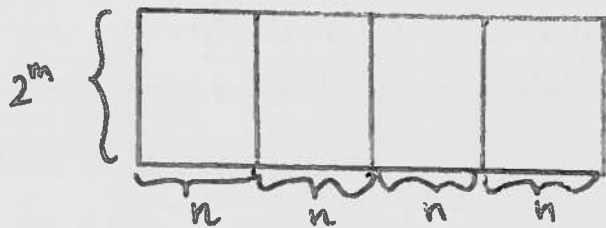
$A_{m+1} A_m \dots A_1 A_0$
parola di indirizzo

La parola di indirizzo e' sempre fatta da $m+K$ bit



bus indirizzi ($m+K$ bit) dipende dall'organizzazione della

• per $k=0$ ogni chip di memoria funziona independente l'una dall'altra per dare il suo contributo. In questo caso il decoder è una linea a mano



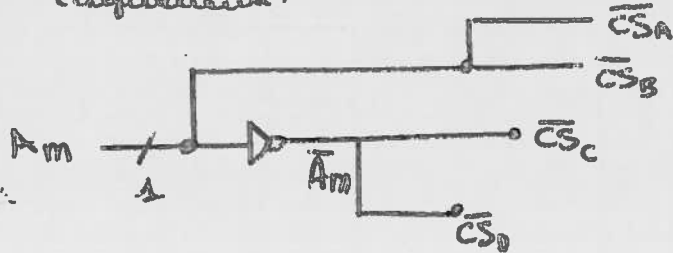
$$\forall i \quad \overline{CS}_i = 0$$

• per $k=2$ funziona solo un modulo alla volta

• per $k=1$ i moduli di memoria funzionano

due alla volta
(esclusivamente)

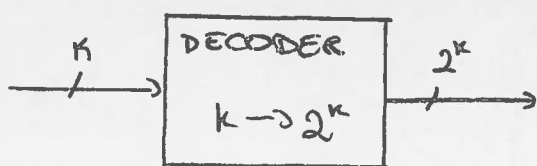
$$\text{MSB} = \begin{matrix} 0 & A \subset B \\ 1 & C \subset D \end{matrix}$$



Nel caso $1 \rightarrow 2$ ~~non~~



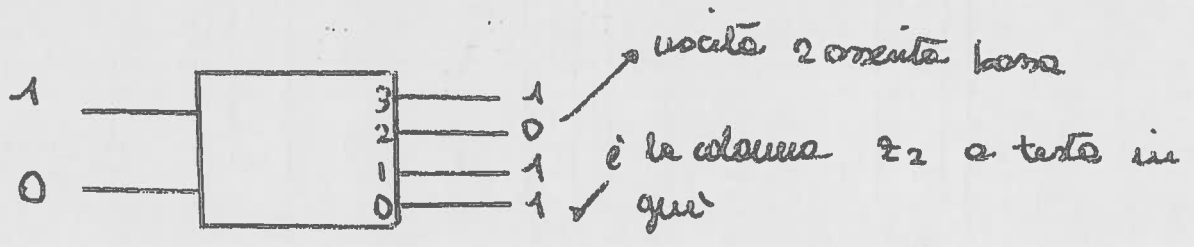
In generale, definiamo **DECODER** un circuito combinatorio dotato di k ingressi e 2^k uscite, ognuna delle quali ha valore 0 o 1. Logica di funzionamento \rightarrow solo un'uscita assume un valore diverso da tutte le altre, e quest'uscita corrisponde al codice binario presentato all'ingresso



$N(x_1, x_0)$	x_1	x_0	z_1	z_2	z_3	z_4	z_1'	z_2'	z_3'	z_4'
(0) 1	0	0	1	1	1	0	0	0	0	1
(1) 2	0	1	1	1	0	1	0	0	1	0
(2) 3	1	0	1	0	1	1	0	1	0	0
(3) 4	1	1	0	1	1	1	1	0	0	0

logica negativa
logica positiva

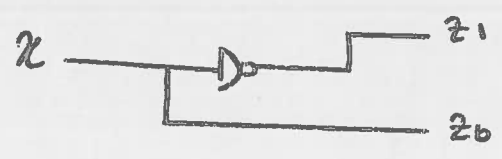
Il decoder riconosce l'occorrenza del codice binario in ingresso e mette in uscita la colonna corrispondente in (log. negativo)



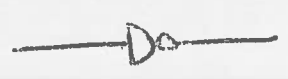
In logica positiva l'unica uscita diversa dalle altre vale 1, ma in logica del funzionamento del decoder è la terra

es. $z_i' = \bar{z}_i$ in \otimes

Decoder 1-2 in logica negativa



Il decoder 2-4, a seconda dell'organizzazione scelta, dovrà contenere qualcosa di più complesso di una porta NOT



da una tabella onocata, vale del tipo

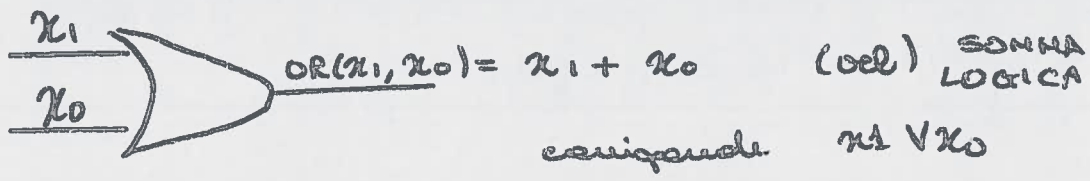
x_0	x_1	$f(x_1, x_0)$
0	0	f_0
0	1	f_1
1	0	f_2
1	1	f_3

Tutte le possibili funzioni logiche implementabili con due variabili

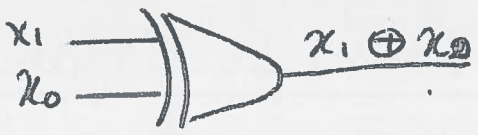
	x_1	x_0	z_3	z_2	z_1	z_0	z'_3	z'_2	z'_1	z'_0	
0	0	0	1	1	1	0	0	0	1	0	1 0 1 1 1
1	0	1	1	1	0	1	0	0	0	0	1 0 1 1 0
2	1	0	1	0	1	1	0	1	0	0	1 1 0 1 0
3	1	1	0	1	1	1	1	0	0	0	1 1 0 0 1

NAND
OR AND
OR
XOR

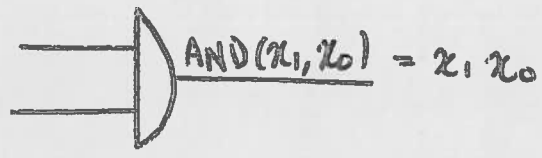
• OR funzione che assume valore 1 quando almeno uno dei suoi valori è in ingresso e' 1



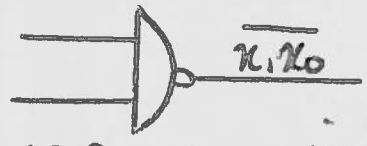
• AUT-AUT e' un OR esclusivo. assume valore 1 se e solo se uno degli ingressi e' 1 e l'altro e' 0



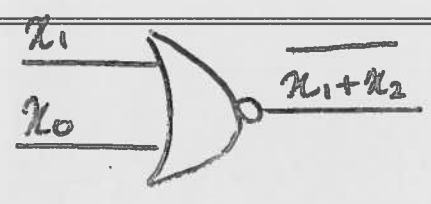
• AND prodotto logico. È 1 (⇒) $x_1 = x_0 = 1$, 0 altrimenti



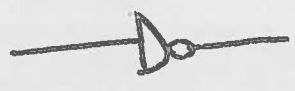
• NAND negazione del prodotto logico



• NOR negazione della somma logica

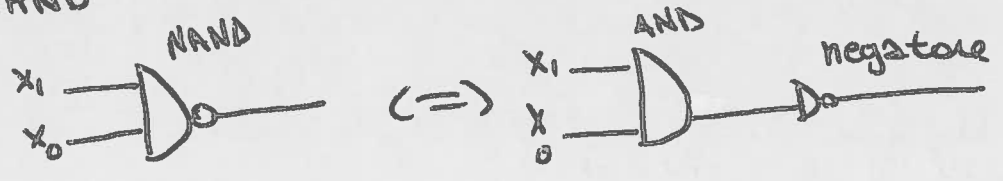


È possibile costruire una qualsiasi rete logica a partire da AND, OR e NOT, con un numero di variabili qualsiasi (anche > 2).

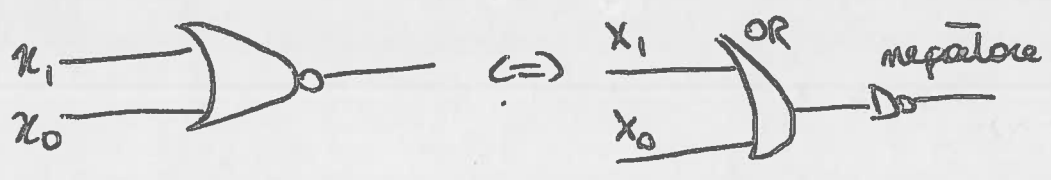
NOT  è un operatore unario

On.

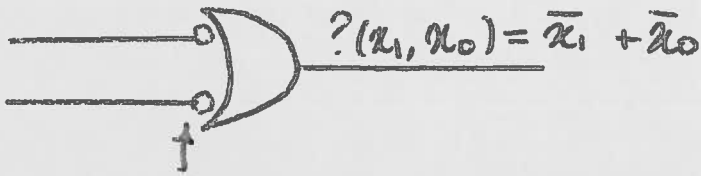
NAND



NOR



Pertanto sono possibile costruire una qualsiasi rete logica a partire da NAND e NOR

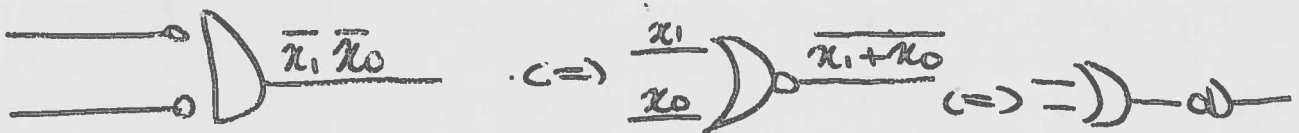


x_1, x_0 vengono usate prima di essere usate

Che porta è?

x_1	x_0	$\bar{x}_1 + \bar{x}_0$	
0	0	1	è una NAND
0	1	1	dunque
1	0	1	
1	1	0	$\overline{x_1 x_0} = \bar{x}_1 + \bar{x}_0$

Analogamente



x_1	x_0	$\bar{x}_1 \bar{x}_0$	
0	0	1	è una NOR
0	1	0	$\bar{x}_1 \bar{x}_0 = \overline{x_1 + x_0}$
1	0	0	
1	1	0	

Leggi di De Morgan

$$\overline{x_1 + x_2 + \dots + x_m} = \bar{x}_1 \cdot \dots \cdot \bar{x}_m$$

$$\overline{x_1 x_2 \dots x_m} = \bar{x}_1 + \dots + \bar{x}_m$$

$$f(x_1, x_0) = (\bar{x}_1, \bar{x}_0) f_0 + (\bar{x}_1, x_0) f_1 + (x_1, \bar{x}_0) f_2 + (x_1, x_0) f_3$$

Quindi l'unico termine della somma che conta è f_1

• Se $f_0 = 1, f_1 = f_2 = 0, f_3 = 1$ nella somma di prodotti
non contengono il secondo e il terzo addendo

$$\text{elementi veri} \begin{cases} 0 + x = 0 \\ 1 \cdot x = 1 \end{cases}$$

$$\text{elementi falsi} \begin{cases} 0 \cdot x = 0 \\ 1 + x = 1 \end{cases}$$

Quindi $f(x_1, x_0) = \bar{x}_1 \bar{x}_0 \cdot 1 + x_1 x_0 \cdot 1 = \overline{x_1 \oplus x_0} = \text{NXOR}(x_1, x_0)$

• data la tabella della funzione logica

x_1	x_0	$f(x_1, x_0)$
0	0	1
0	1	1
1	0	0
1	1	0

l'espressione canonica di f come somma di prodotti è

$$f(x_1, x_0) = \bar{x}_1 \bar{x}_0 + \bar{x}_1 x_0 = \bar{x}_1 (\underbrace{\bar{x}_0 + x_0}_1) = \bar{x}_1$$

Dim. i) $\bar{\bar{x}} = x$

ii) $x \mid x + \bar{x}$

0	1
1	1

iii) $x + \dots + x = x$

$x \cdot \dots \cdot x = x$

$$f(x_1, x_0) = \bar{x}_1 \bar{x}_0 f_0 + \bar{x}_1 x_0 f_1 + x_1 \bar{x}_0 f_2 + x_1 x_0 f_3$$

$$\overline{f(x_1, x_0)} = \bar{x}_1 \bar{x}_0 \bar{f}_0 + \bar{x}_1 x_0 \bar{f}_1 + x_1 \bar{x}_0 \bar{f}_2 + x_1 x_0 \bar{f}_3$$

$$\Rightarrow f(x_1, x_0) = \overline{\overline{f(x_1, x_0)}} = \overline{\bar{x}_1 \bar{x}_0 \bar{f}_0 + \bar{x}_1 x_0 \bar{f}_1 + x_1 \bar{x}_0 \bar{f}_2 + x_1 x_0 \bar{f}_3} =$$

$$\overset{\uparrow}{=} (\overline{\bar{x}_1 \bar{x}_0 \bar{f}_0}) \cdot (\overline{\bar{x}_1 x_0 \bar{f}_1}) \cdot (\overline{x_1 \bar{x}_0 \bar{f}_2}) \cdot (\overline{x_1 x_0 \bar{f}_3}) =$$

$$= (x_1 x_0 f_0) \cdot (x_1 \bar{x}_0 f_1) \cdot (\bar{x}_1 x_0 f_2) \cdot (\bar{x}_1 \bar{x}_0 f_3)$$

De Morgan

$$= (x_1 + x_0 + f_0) \cdot (x_1 + \bar{x}_0 + f_1) \cdot (\bar{x}_1 + \bar{x}_0 + f_2) \cdot (\bar{x}_1 + \bar{x}_0 + f_3)$$

prodotto di somme

esempio

x_1	x_0	$f(x_1, x_0)$
0	0	1
0	1	1
1	0	0
1	1	1

PS ($\bar{x}_1 + x_0$)
 ↑
 considero i valori di x_0, x_1 e $f(x_1, x_0) = 0$

$$SP \quad \bar{x}_1 \bar{x}_0 + \bar{x}_1 x_0 + x_1 \bar{x}_0$$